

COPA CARRERA har det stora nöjet att bjuda in er till



Januari Indoor 25 januari 2020

Futsal (Five-a-side) turnering för P2008-P2012 och flickor 2008, 2007

Plats: Kungsängens sporthall, i Kungsängen. Skolvägen, 196 30 Kungsängen

Datum: Alla matcher spelas den 25 januari.

Övriga aktuella cuper som organiseras av Copa Carrera

Information och anmälan på www.copacarrera.com

Februari Indoor futsal/five-a-side inomhus cup. Spelas 22-23 februari 2020 i Kungsängens sporthall för P/F2006-P/F2012. Anmälan är öppen.

Kick-OFF cup vanlig fotboll utomhus på konstgräs. Spelas 28-29 mars 2020 i Spånga, Bromsten, Bromma för 9m9 och 11m11 för F/P2005-P/F2007. Anmälan är öppen.

Kick-OFF cup vanlig fotboll 5m5, 7m7 för P/F2008-P/F2012, utomhus på konstgräs. Spelas 4-5, 11-12 april 2020 i Spånga, Bromsten, Bromma. Anmälan är öppen.

Corpus Christi cup vanlig fotboll 5m5, 7m7 för P/F2008-P/F2012, utomhus på konstgräs. Spelas den 21/5 (Kristi Himmelfärds) i Spånga, Bromsten, Bromma. Anmälan är öppen.

1 Allmän information

- Spelform:** Futsal, five-a-side, se spelreglerna under kapitel 2.
I P0809, P2010, P1112 koras inte slutsegrare.
Alla dessa klasser spelar gruppspel 4 matcher, inga resultat eller tabeller publiceras.
I F0708 spelar alla lag tre gruppmatcher och tre slutspelsmatcher.
- Slutspel:** Slutspel bara i klassen F0708. Ettan och tvåan i varje grupp går till A-slutspel. Övriga lag går till B-slutspel.
- Speltid:** I klasserna P0809, P2010, P1112 spelas alla matcher 1x20 minuter.
I klassen F0708 spelas alla matcher 1x15 minuter.
- Spelregler:** Enligt five-a-side, inomhusfotboll, se reglerna under kapitel Tävlingsföreskrifter
- Priser:** Medalj till alla deltagare max 10 st/lag i klasserna P0809, P2010, P1112. Extra medaljer går att beställa för 20 kr/st i samband med anmälan eller senast måndag 20/1. I F0708 medaljer och pokal till varje slutspelsvinnare.
- Cafeterian:** Försäljning under hela turneringen korv, hamburgare, toast, drycker, kaffe, mm.
- Arrangör:** Copa Carrera

Kontaktperson:

Cupansvarig Manuel Carrera tel: 073-960 01 97 e-post: info@copacarrera.com

Cupen har ingen försäkring för skador, ni måste se till att alla spelare är försäkrade genom resp. förening eller hemförsäkring.

Cupen är inte sanktionerad av StFF eftersom den inte ordnas av en förening utan av ett privat företag. Vi följer ändå StFFs bestämmelser att inte öppet redovisa resultat och tabeller för spelare yngre än 13 år.

Löpande information kommer att publiceras på vår webbsida:

www.copacarrera.com under ” Januari Indoor”

Schemat är lagt för att ge så kort ställtid som möjligt. Detta innebär att det är 4-5 minuters paus mellan matcherna och vi brukar hålla spelschemat på minuten. Om det blir förseningar pga. svåra skador kommer pauserna att förkortas eller helt försvinna. Det finns knappt någon tid för uppvärmning, när domaren blåser att det är dags att börja måste ni respektera detta inte börja tänka ut vilka som spelar, snacka strategier eller byta om pga. motståndare har samma tröjfärg. Dessa rutiner skall vara avklarade medan ni väntar på att gå in i hallen. Senast fem minuter innan matchstart skall ni vara vid dörren utanför resp. hall. Rullande klocka. Det ligger i allas intressen att hålla tiderna! Lagen hälsar inte på varandra innan matchstart men kan tacka av varandra efter matchen. Det finns inga extra uppvärmningsytor, spela inte boll i korridorerna eller omklädningsrummen, skador kommer att faktureras. Ombyte i omklädningsrummen (eller i matsalen) som är öppna för alla lag. OBS! Lämna inga saker kvar i de rummen.

Inga överåriga spelare tillåts i P/F2008-P/F2012, om man inte har personlig dispens eller om ni inte har ansökt detta hos arrangören. För klasser F/P2007 eller äldre tillåts två överåriga spelare högst ett år äldre. Har man personliga dispenser för överåriga spelare skall kopia skickas till tävlingsledaren. För lagen som kommer från andra distrikt är deras respektive förbundets regler för överåriga som gäller.

Anläggning Kungsängens Sporthall

Adress: Skolvägen, 196 30 Kungsängen, kartlänk <https://goo.gl/maps/UghaTZXUG1p>

175 sittplatser på läktaren samt ca 10 platser för rullstolar på läktaren. Kommer någon funktionär och säger att några måste lämna läktaren var vänlig respektera detta. Vi vill inte ha några incidenter. Varje hall A, B, C sektion har en spelyta på 36 X 18.

Hallen finns vid Upplands Brogymnasiet. OBS! Parkering bara där det är tillåtet vid Skolvägen vid gymnasiet eller vid Kungsängens Tennisklubben. Parkerar ni innanför skolområdet är det under eget ansvar.

Sekretariatet och cafeterian kommer att finnas i matsalen som är byggnaden bredvid hallen. Ni får inte ta med egen matsäck i matsalen (i övriga lokaler går det bra). **Absolut förbjudet att ha med nötter i lokalerna. Här går elever med svår doftöverkänslighet och elever med luftburen jordnötsallergi.** Ni går in genom entrén till hallen och anmäl er där till sekretariatet, ta till vänster för matsalen, ta till höger för

spelplaner och omklädningsrum (i två våningar). Till läktaren kommer man genom att gå upp för trappan, Servering inne i matsalen där det kommer att finnas korv, hamburgare, toast, kaffe, bullar, drycker, frukt, mm. Vi tar emot swish betalningar och kontanter, ej kort. Öppet så länge cupen pågår.

I matsalen finns det plats för att sitta med laget mellan matcherna men "paxa" inte någon plats utan ta de som är lediga.

Det finns sex omklädningsrum öppna för alla lag men inte märkta med namn, lämna ingenting kvar där då rummen kommer att vara olåsta.

2 Tävlingsföreskrifter Januari Indoor

Klasser

I turneringen deltar klasserna P0809(P2008/2009), P2010, P1112(P2011/P2012), F0708(F2007/2008).

Laguppställning

Laguppställning fylls i elektroniskt genom att använda inloggningsuppgifter som varje lag har fått vid anmälan via Inloggnings sida : <http://teamplycup.se/812> samt mejladress och lösenord ni matade in vid anmälan. Den skall vara fylld senast innan första matchen. Tillkommer nya spelare under cupen måste man lämna/komplettera en ny laguppställning. Denna skall innehålla minst namn på samtliga spelare och födelseår. Vid ankomst ifall ni har lämnat laguppställning elektroniskt eller har den med er får ni deltagarmedaljer.

Ankomst

Lagen skall vara på plats utanför dörren till resp. hall senast 5 minuter innan utsatt tid för matchstart. Är inte det ena laget på plats och det saknas giltig ursäkt (typ force majeure) kommer inte spelschemat att förskjutas dvs ni kommer att missa speltid. Arrangören kommer inte att kompensera er ifall ni missar speltid pga. något lag är sent. Se till att ni är i tid, meddela tävlingsledningen 073-9600197 om ni skulle vara försenade. Är domaren inte på plats 5 minuter innan matchstart meddela sekretariat för tillsättning av en ny domare. Vid behov skall bortalaget byta matchtröjor eller bära västar om båda lagen har liknande tröjor som går att förväxla under spelet. Målvakten måste ha en annan färg på tröjan eller väst än utespelarna. Detta skall göras i god tid innan matchstart så att matchen börjar på utsatt tid. Ta med er egna västar. På cupens webbsida www.copacarrera.com under "Januari Indoor" kan ni se vilka tröjfärger varje lag har om ni klickar på varje lags namn under menyn "Lag" eller "Klasser"

Spelform

Gruppspel utan vare sig resultat eller tabeller för P0809, P2010, P1112. Gruppspel och slutspel för F0708.

Tabellplacering (tillämpas bara för F0708)

I klasserna där det är tillåtet att ha tabeller bestäms lagens placering av antalet uppnådda poäng. Tre poäng för seger och en poäng för oavgjort. Vid lika poäng avgör i tur och ordning 1. Målskillnad 2. Flest gjorda mål 3. Inbördes möte (målskillnad-gjorda mål) 4. Lottning.

Ovanstående gäller även i samtliga slutspel som avgörs som ett andra gruppspel men punkt 4 ersätts med "målskillnad i gruppspelet" och punkt 5 blir "Fler gjorda mål i gruppspelet".

Om allt detta är fortfarande lika blir det straffsparkstävling.

Straffsparkstävling

Det kan bli aktuellt i F0708 vid lika tabellplacering enligt ovan i slutspelet. Efter full tid tillgrips straffsparkstävling med tre (3) straffar. **OBS!** Man får inte byta målvakt efter den ordinarie matchtiden inför strafftävlingen. I straffsparkstävlingen är alla spelare som är upptagna på spelarförteckningen berättigade att delta. Om inte lagen skilts åt efter de inledande tre straffarna, skall resterande spelare först slå var sin straff innan de ursprungliga tre straffläggarna åter får slå straffar.

Spelplan

Turneringen spelas i tre hallar benämnda A, B, C i Kungsängens Sporthall. Som spelplan räknas handbollsplanens begränsningslinjer. För **P1112** kan spelarna använda den vänstra väggen (sett från ingången till hallen), dvs bollen kommer inte ur spel på den vänstra sidan. Ledarna och avbytarna placerar sig vid den högra väggen i alla tre hallar.

Antal spelare

Inga begränsningar på antalet deltagare per lag som totalt deltar under turneringen men medaljerna är begränsade till 10 spelare per lag. Samtliga klasser spelar med 4 utespelare och en målvakt på plan.

Bollen

Boll avsedd för futsal inomhusboll fotboll storlek 4 används i samtliga klasser och matcher. Arrangören står

för matchbollen. Ta med egna bollar om ni vill värma upp med boll dock är pausen mellan matcherna väldigt korta, 4-5 minuter. OBS! Inga bollar i korridorerna!

Spelarnas utrustning

Skor för innebruk ska användas. Dessa får ej ha dubbar och/eller sulor som färgar golvet. Benskydd är obligatoriskt i samtliga klasser. Spelare som bryter mot detta utvisas två minuter. Om domaren anser att lagen har förväxlingsbara tröjor skall bortalaget byta tröjor eller använda västar. Lagen tar med sig egna västar.

Speltid

Alla matcher i P0809, P2010, P1112 är 1x20 minuter långa. I F0708 är alla matcher 1x15 minuter. Rullande klocka gäller, domarens klocka. Blir någon spelare skadat utmanas ledaren efter domarens signal att ta ut spelaren från planen snabbast möjligt. Tiden stoppas bara om något allvarligt inträffar.

Representation

En spelare kan bara representera ett lag per klass. Dispens från detta ges i undantagsfall, t.ex. om ett lag skulle ha många skadade spelare så att de inte kan starta matchen med 5 spelare.

WO

Om ett lag uteblir till match eller lämnar WO kommer en administrationsavgift på 300 kr faktureras för varje match ett lag lämnar WO på.

Protest

Protest mot domslut skall inlämnas skriftligt i grupp spelet senast 45 minuter efter matchslut (15 minuter i slutspelet) till tävlingssekretariatet, protestavgift 500 kr, återfås om protesten går igenom.

Spelregler

Vid alla frisparkar, sidlinjesparkar, hörnor måste bollen ligga stilla annars går bollen över till motståndarlaget.

1. Hemmalaget gör avspark vid matchens början. Vid avspark får bollen spelas i valfri riktning. Mål får göras direkt på avspark, dock inte självmål.

2. Samtliga frisparkar är direkta. Om "Indirekt" förseelse begås i straffområdet ska frisparken läggas på den delen av 6-meterslinjen (heldragen linje/straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks och spelas som en direkt frispark.

3. Avstånd vid avspark, frispark, sidlinjespark och hörnsparke är 5 meter.

4. Fyra-sekunders regeln, **gäller inte för P1112**. Sidlinjespark, målvaktsutkast, hörna och frispark ska läggas inom 4 sekunder från det att utförande spelare fått kontroll på bollen. Om så inte sker gäller:

Sidlinjespark - sidlinjesparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.

Målvaktsutkast - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från den närmaste platsen på straffområdeslinjen där förseelsen begicks.

Hörna - frispark ska dömas till motståndarlaget och slås från samma plats som hörnsparken skulle utförts.

Frispark - frisparken ska gå över till motståndarlaget och slås från samma plats.

5. Inspark ersätts med målvaktsutkast. Målvakten ska sätta igång spelet med händerna och bollen är i spel först när den passerat ut ur straffområdet. Målvakten får ej spela bollen till sig själv, bestraffningen för det är frispark. Målvakten får kasta bollen över hela planen, dock aldrig direkt i motståndarnas mål. Om så sker ska spelet återupptas med målvaktsutkast till motståndarlaget.

När målvakten spelar bollen efter räddning, alltså när den fortfarande är i spel, gäller samma sak som ovan med den skillnaden att denne då även får använda fötterna (dock inte målvaktsutspark från målvaktens händer) samt att bollen inte behöver lämna straffområdet innan den spelas av någon annan.

6. Avsiktligt hemåt spel med fot då målvakten vidrör bollen med händerna är otillåtet, **undantag för klassen P1112**. Besträffningen är direkt frispark till motståndarlaget, frisparken ska läggas på den del av 6-meterslinjen (straffområdeslinjen) som är närmast den plats där förseelsen begicks.

7. Straffspark slås från handbollsstraffpunkten (7 meter). Samtliga spelare, med undantag av straffskytten och motståndarnas målvakt ska befinna sig utanför den streckade målområdeslinjen och bakom bollen.

8. Hörnspark slås från den förlängda mållinjen i utmärkt område.

9. Inkast ersätts av sidlinjespark då bollen passerar sidlinjen, bollen måste ligga stilla på linjen eller max en halvmeter in på planen. Mål får ej göras direkt på sidlinjespark. Om bollen sparkas i mål utan att vidröra någon spelare återupptas spelet med målvaktsutkast till motståndarlaget.

10. Om bollen vidrör taket eller därifrån nedhängande föremål tilldöms det icke felande laget sidlinjespark. Spelet återupptas från den del av sidlinjen som är närmast den punkt där bollen vidrörde taket.

11. Varningsberättigad förseelse ersätts med två minuters utvisning. 2 minuter efter utvisningen får spelaren återinträda i spelet igen. Får någon spelare två 2-minuters utvisningar likställs det med rött kort, se punkt 12. Den varnade spelaren SKA uppehålla sig vid angivet område under utvisningstiden och får INTE uppehålla sig vid det egna lagets spelarbänk. Det drabbade laget får ej släppa in annan spelare vid tidens slut, om inte korrekt utfört byte genomförs. Ansvarig för tidtagning och registrering av varningar, samt information till felande spelare är matchdomare/matchsekretariat. Om ett lag får så många spelare varnade, så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. Oftast "fryses" den sista 2-minuters varningen d.v.s. den varnade spelaren spelar kvar tills den föregående varnade spelare har kommit in men det beror på hur mycket tid är kvar på matchen. Är det inte möjligt att tillämpa detta så förlorar, med 0-3 (klasserna som spelar med resultat), laget som har endast två spelare på planen. På detta sätt premieras fair play före vårdslöst spel.

Om målvakten gör sig skyldig till varningsberättigad förseelse ska dennes lag spela med en man mindre i två minuter och målvakten får stå kvar. Målvakten noteras för varningen och ska visas rött kort vid en ev. andra varningsberättigad förseelse. Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås".

12. Vid rött kort utvisas spelaren för resten av matchen. Den utvisade spelaren får inte återinträda i spelet. Spelaren får inte heller uppehålla sig vid spelarbänkarna efter utvisningen. 2 minuter efter utvisningen FÅR en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren. Ingen annan spelare behöver uppehålla sig i något "utvisningsbås". Om ett lag får så många spelare utvisade så att endast två blir kvar på planen ska domaren bryta matchen. Tävlingsledningen kan i ett sådant fall besluta om matchens giltighet och utgång. En spelare som visats rött kort blir automatiskt avstängd nästa match i samma klass. Tävlingsledningen kan besluta om fler matchers avstängning och/eller avstängning från vidare spel i årets turnering. Anmälan för grov förseelse avseende grovt utvisad spelare insändes till Stockholms Fotbollförbund för ytterligare bedömning.

13. Vid s.k. Frilägesutvisning/Målchansutvisning utdelas rött kort till den felande spelaren. En spelare som visats rött kort direkt eller efter två 2-minuters utvisning blir automatiskt avstängd nästa match i samma klass. 2 minuter efter utvisningen FÅR en avbytare insättas i spelet istället för den utvisade spelaren.

14. Byte av spelare får ske inom bytesområdet när som helst under matchen. Inträdet får **ej ske förrän** den spelare som ska bytas ut lämnat spelplanen helt. Om en spelare träder in på planen för tidigt, utvisas denne två minuter för det felaktiga bytet (varning), däremot kan inte straff mot denna regel utdömas när det är avbrott i spelet. Målvaktsbyte får endast göras under spelavbrott och efter domarens medgivande.

15. Glidacklingar är inte tillåtna, oavsett om spelaren träffar en motspelare eller inte. Glidackling innebär att en spelare försöker bryta eller ta bollen från en motståndare som har den inom spelhall genom att gå omkull, kasta sig eller glida mot/med bollen och spelaren. Bestraffningen för detta är frispark och i förekommande fall innanför straffområdet straffspark. Det är däremot tillåtet att gå omkull, kasta sig eller glida för att spela en boll som ej är under kontroll av en annan spelare. **Skuldertackling** är inte tillåten. Undvik tacklingar i närheten av väggarna.

16. Speltid mäts med domarens klocka, rullande klocka. När tiden är slut så är matchen slut även om domare hann blåsa frispark innan slutsignalen. Det enda undantaget är om domaren blåste straffspark innan slutsignalen då får straffen slås.